

Nome Primário: Tópicos Avançados em Ciência da Computação I

Nome Secundário: Game Analytics

Ementa:

Conceitos básicos de Jogos

Introdução a Análise de Jogos

Gamificação

Métodos e técnicas para coleta de dados de Telemetria

Técnicas para análise de dados de Jogos

Técnicas de Visualização de dados para Jogos

Bibliografia:

EL-NASR, Magy Seif; DRACHEN, Anders; CANOSSA, Alessandro. Game analytics. Springer London Limited, 2016.